



SOKIEN Conseil et Formation www.sokien.com contact@sokien.com +33 (0)6 62 35 85 68	Réf : Formation aux fondamentaux de la cybersécurité	
	Objectifs pédagogiques	Acquérir les connaissances fondamentales des bonnes pratiques en matière de cybersécurité. Acquérir les bons réflexes face aux cybermenaces. Découvrir des outils et méthodes pour détecter les risques et menaces liés à l'utilisation des outils numériques.
	Public	Tout utilisateur des outils numériques (PC, Tablettes ou smartphone)
	Prérequis	Savoir lire et écrire en français ou en anglais. Disposer d'un terminal (pc, tablette, smartphone) Connaître les bases de l'utilisation d'un outil numérique. Disposer d'un accès internet.
	Méthode Pédagogique	Serious game SHIRUDO (outil qui combine pédagogie et jeu). Constitution d'une base documentaire de bonnes pratiques
	Modalité Pédagogique	Intervention d'un formateur en présentiel ou distanciel.
	Évaluation	Évaluation continue dans le serious game SHIRUDO. L'atteinte d'un niveau de flottabilité supérieur à 80% lors des missions du socle de base confirme l'acquisition des connaissances fondamentales.
	Durée	6.5h avec un formateur en distanciel et réparties sur 9 semaines. Le stagiaire devra consacrer, de son côté, environ 30 minutes complémentaires par semaine pour effectuer 3 missions du serious game et consulter les 3 mémos.
	Resp.péda.	Christophe LOBA
	Date	A planifier
	Délais inscription	30 jours
	Tarif	890€ / stagiaire (abonnement au serious game pour 24 mois inclus) Tarifs dégressifs selon le nombre de participants
	Modalité	<u>Initiation de la formation – Semaine 1 :</u> <ul style="list-style-type: none">- Une première séance de 30 minutes pour s'assurer que le stagiaire peut accéder et utiliser le serious game ;- Validation de l'exécution du questionnaire de positionnement ;- Présentation des 3 premières missions. Confirmation du rythme de formation. Questions/réponses. <u>Parcours de formation – Semaines 2 à 8 :</u> <ul style="list-style-type: none">- 7 séances de 45 minutes pour revenir sur les objectifs et enseignements des 3 missions hebdomadaires. Validation des points clés. Présentations de cas similaires et réels dans des contextes variés. <u>Clôture de la formation – Semaine 9 :</u> <ul style="list-style-type: none">- Une séance de 45 minutes pour restituer les résultats d'analyse des parcours de formation et de validations des acquis. Réalisation du questionnaire post-formation par les stagiaires. <u>Après le présentiel :</u> <ul style="list-style-type: none">- Le stagiaire pourra poursuivre des apprentissages complémentaires mis à disposition dans le serious game pendant 24 mois (date de début = date de la validation de son inscription à la formation).

SOKIEN
Nous vous formons,
chez vous, chez nous...



SHIRUDO

Programme de formation

N° déclaration
activité
84380848638

Programme

Le serious game permet de couvrir des thématiques très variées en lien avec la cybersécurité : **Phishing, Malware, Internet, Authentification, Comportement, Ransomware, Téléchargement, Social engineering...**

Organisée en microsessions de 2 à 10 minutes, la formation plonge l'apprenant dans un univers futuriste aux graphismes soignés avec une approche ludique et volontairement inspirée du monde de la bande dessinée.

Lors de son parcours, au travers des différentes missions, l'apprenant est confronté à diverses cybermenaces, apprend à les détecter et à réagir en conséquence.

Avec des textes simples et accessibles à tout public, le candidat évolue dans des environnements très variés : domicile, lieu de travail, une banque, un lycée, un laboratoire, une usine.... Autant de contextes dans lesquels l'apprenant est amené à évoluer que ce soit dans sa vie professionnelle ou personnelle.

L'apprenant effectue son parcours à son rythme et rejoue les missions autant de fois qu'il le souhaite. Un minimum de trois missions sera à effectuer par semaine. Soit 30 minutes maximum hebdomadaire.

À la fin de chacune, un document synthétique des bonnes pratiques liées à la mission est mis à la disposition de l'apprenant afin qu'il se constitue sa propre base documentaire.

Accessibilité aux personnes en situation d'handicap : nous consulter pour étudier la faisabilité

CGV et règlement intérieur sur demande