

<p><b>SOKIEN</b></p> <p>Conseil et Formation <a href="http://www.sokien.com">www.sokien.com</a></p> <p><a href="mailto:contact@sokien.com">contact@sokien.com</a></p> <p>+33 (0)6 62 35 85 68</p>	<p><b>Réf : Formation aux fondamentaux de la cybersécurité en environnement industriel</b></p>	
	<p><b>Objectifs pédagogiques</b></p>	<p>Acquérir les connaissances fondamentales des bonnes pratiques en matière de cybersécurité « OT » (Operation Technology).</p> <p>Acquérir les bons réflexes face aux cybermenaces en environnement industriel.</p> <p>Découvrir des outils et méthodes pour détecter les risques et menaces liés à l'utilisation des outils numériques en environnement industriel.</p>
	<p><b>Public</b></p>	<p>Tout utilisateur des outils numériques en environnement industriel (machine outils connectées, robotique, PC, tablettes ou encore smartphone).</p>
	<p><b>Prérequis</b></p>	<p>Savoir lire et écrire en français.</p> <p>Disposer d'un terminal (pc, tablette, smartphone).</p> <p>Connaître les bases de l'utilisation d'un outil numérique.</p> <p>Disposer d'un accès internet.</p>
	<p><b>Méthode Pédagogique</b></p>	<p>Serious game SHIRUDO (outil qui combine pédagogie et jeu).</p> <p>Constitution d'une base documentaire de bonnes pratiques.</p>
	<p><b>Modalité Pédagogique</b></p>	<p>Intervention d'un formateur en présentiel ou distanciel.</p>
	<p><b>Évaluation</b></p>	<p>Évaluation continue dans le serious game SHIRUDO.</p> <p>L'atteinte d'un niveau de flottabilité supérieur à 80% lors des missions du socle de base confirme l'acquisition des connaissances fondamentales.</p>
	<p><b>Durée</b></p>	<p>3h avec un formateur en distanciel ou présentiel. Le stagiaire devra consacrer environ 30 minutes durant la formation pour effectuer 3 missions du serious game et consulter les 3 mémos associés.</p>
	<p><b>Resp.péda.</b></p>	<p>Christophe LOBA</p>
	<p><b>Date</b></p>	<p>A planifier</p>
	<p><b>Délais inscription</b></p>	<p>30 jours</p>
	<p><b>Tarif</b></p>	<p>390€ / stagiaire (licence d'accès au serious game incluse) en distanciel.</p> <p>Tarif dégressif selon le nombre de participants.</p> <p>Frais de déplacement en sus pour les formations en présentiel.</p>
	<p><b>Modalité</b></p>	<p><u>Déroulé type :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tour de table ;</li> <li>- Présentation des objectifs ;</li> <li>- Réalisation du questionnaire de positionnement ;</li> <li>- Présentation des thématiques des 3 missions du serious game ;</li> <li>- Formation (voir programme ci-dessous) ;</li> <li>- Questions/réponses ;</li> <li>- Réalisation du questionnaire d'évaluation post formation.</li> </ul>
	<p><b>Programme</b></p>	<p><u>Le contenu pédagogique</u></p> <p>Les thématiques suivantes seront abordées pour apporter une vision d'ensemble du risque de cybersécurité en environnement industriel :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cybersécurité, de quoi parle-t-on ?</li> <li>- Quelles sont les menaces ?</li> <li>- Vocabulaire et concepts de la cybersécurité en OT.</li> <li>- Quelles différences ou similarités entre OT &amp; IT ?</li> <li>- Les objets connectés ou IoT.</li> </ul>



SHIRUDO

# Programme de formation

N° déclaration  
activité  
84380848638

- L'industrie 4.0 et ses risques associés.
- Un mot sur les normes IEC 62443, ISO 27019, 27032 et 38500.
- Les principaux leviers de prévention face aux risques.
  - o Gouvernance
  - o Technologie
  - o Comportements
  - o Concepts, structure & architecture

## Le serious game

Le serious game permet de couvrir des thématiques très variées en lien avec la cybersécurité : **Phishing, Malware, Internet, Authentification, Comportement, Ransomware, Téléchargement, Social engineering...** 3 missions seront sélectionnées parmi le catalogue en lien avec le contexte et les attentes du client.

Organisée en micro-sessions de 2 à 10 minutes, la formation plonge l'apprenant dans un univers futuriste aux graphismes soignés avec une approche ludique et volontairement inspirée du monde de la bande dessinée.

Lors de son parcours, au travers des différentes missions, l'apprenant est confronté à diverses cybermenaces, apprend à les détecter et à réagir en conséquence.

Avec des textes simples et accessibles à tout public, l'apprenant évolue dans des environnements très variés : domicile, lieu de travail, une banque, un lycée, un laboratoire, une usine.... Autant de contextes dans lesquels il est amené à évoluer que ce soit dans sa vie professionnelle ou personnelle.

L'apprenant effectue son parcours à son rythme et rejoue les missions autant de fois qu'il le souhaite dans un délai de 30 minutes dans le cadre de cette formation.

À la fin de chacune des missions, un document synthétique des bonnes pratiques liées à la thématique abordée est mis à la disposition de l'apprenant afin qu'il se constitue sa propre base documentaire.

Accessibilité aux personnes en situation d'handicap : nous consulter pour étudier la faisabilité

*CGV et règlement intérieur sur demande*